

## 6. Skalarprodukt und Größe von Winkeln

Du lernst:

- Was das Skalarprodukt von Vektoren ist
- Wie man das Skalarprodukt zweier Vektoren berechnet
- Wie man den Winkel zweier Vektoren berechnet
- Wie man prüft, ob zwei Vektoren senkrecht (orthogonal) aufeinander stehen

### A: WICHTIGE SÄTZE UND FORMELN

#### Skalarprodukt

Zwei Vektoren werden so miteinander „verknüpft“ (berechnet), dass als Ergebnis eine \_\_\_\_\_ (=Skalar) herauskommt. Dieses Ergebnis der Rechnung nennt man das \_\_\_\_\_.

Koordinatenschreibweise:

Beispiel:  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix}$

Definition

---

---

---

#### Winkel $\varphi$ zwischen zwei Vektoren $\vec{a}$ und $\vec{b}$

Gemeint ist damit immer der \_\_\_\_\_ der beiden möglichen Winkel.  $\varphi$  ist also immer \_\_\_\_\_

Formel:

Beispiel:  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix}$

## Orthogonalität zweier Vektoren $\vec{a}$ und $\vec{b}$

Zwei Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  heißen \_\_\_\_\_,  
wenn sie einen Winkel von \_\_\_\_\_ einschließen. Man schreibt \_\_\_\_\_

Für  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  mit  $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$  gilt:

### Beachte:

1) Für  $0^\circ < \varphi < 90^\circ$  gilt  $\vec{a} \circ \vec{b} > 0$  und für  $90^\circ < \varphi < 180^\circ$  gilt  $\vec{a} \circ \vec{b} < 0$

2) Es gelten folgende Rechengesetze:

$$\text{KG: } \vec{a} \circ \vec{b} = \vec{b} \circ \vec{a}$$

$$\text{DG: } (\vec{a} + \vec{b}) \circ \vec{c} = \vec{a} \circ \vec{c} + \vec{b} \circ \vec{c}$$

$$(r \cdot \vec{a}) \circ \vec{b} = r \cdot (\vec{a} \circ \vec{b})$$

$$\vec{a} \circ \vec{a} \geq 0$$

Warum macht das AG bei Vektoren keinen Sinn?

### Beispiel:

a) Prüfen Sie, ob die Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1,5 \\ -2 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$  senkrecht aufeinander stehen.

b) Bestimmen Sie die fehlende Koordinate von  $\vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ b_2 \\ 2 \end{pmatrix}$  so, dass  $\vec{a} \perp \vec{b}$ .

### Übungsaufgaben aus dem Buch:

\*S.108f/2c, d; **4b; 6c; 7; 8c,d;**

\*\*S.108f/ **10; 11; 12; 13; 20 (Parameter)**

## **B: BEGRÜNDUNGEN, HERLEITUNGEN**

Was ist das Skalarprodukt?